

Provoz v počítačové učebně

Všeobecná pravidla

1. Při zvonění na začátku vyučovací hodiny čekají žáci u počítačové učebny na vyučujícího, přičemž se chovají tak, aby nerušili žáky v okolních třídách.
2. V počítačové učebně se mohou žáci zdržovat pouze s vyučujícím.
3. Žáci v počítačových učebnách nezdraví povstáním, ale pouze pozdraví.
4. Žáci se do učeben výpočetní techniky přezouvají!!!
5. Tašky, batohy a boty si ponechají ve třídě a do počítačových učeben s nimi nevstupují. K počítačům si s sebou žáci nosí pouze pomůcky, které na danou hodinu potřebují (sešit, psací potřeby).
6. Žáci zaujmou svá místa podle zasedacího pořádku u počítačů klidně a bez strkání tak, aby nepoškodili vybavení učebny.
7. Změny zasedacího pořádku jsou povoleny pouze po svolení vyučujícího.
8. Je přísně zakázáno houpat se na židlích.
9. Během pobytu v počítačové učebně žáci neopouštějí svá místa (pokud tak neurčí vyučující).
10. Jakékoliv závady na vybavení učebny, které žáci zjistí na začátku vyučovací hodiny, hlásí neprodleně vyučujícímu.
11. Počítače žáci zapínají (nebo na nich začnou pracovat) až po vyzvání vyučujícího a po celou dobu práce s počítačem se řídí výlučně pokyny vyučujícího (především s počítačovým vybavením pracují pouze dle jeho instrukcí).
12. Je zakázáno bez pokynu vyučujícího jakkoliv manipulovat s počítačovou technikou, cokoliv instalovat nebo kopírovat, zapojovat nebo odpojovat.
13. Žáci nesmí používat své vlastní programy ani CD, nebo jiná datová media ve školních počítačích pokud vyučující neurčí jinak!!
14. Na konci vyučovací hodiny učitel žákům sdělí, zda mají počítače vypnout, nebo je ponechat v pohotovostním režimu, žáci se podle toho zachovají a ukázněně odcházejí z učebny do své třídy.
15. Žáci na konci hodiny po sobě uklidí pracoviště a zasunou židle ke stolkům.
16. Za poškození jakéhokoliv vybavení učebny (ať programového, technického, lavic, zdí atp.) zodpovídají v plné výši žáci, pokud je způsobili neuposlechnutím pokynů vyučujícího.
17. V počítačové učebně je přísný zákaz konzumace jídla a nápojů!!!